

Safer Internet Day
20 ans
#ETDEMAIN?

3 WEBCONFÉRENCES

Le 8 février
De 18h à 21h

Que vivent nos enfants en ligne ?

s'amuser communiquer s'informer

Internet
Sans
Crainte

En 20 ans, Internet a transformé les façons de communiquer, de s'informer et de s'amuser de la majorité des gens. Leurs usages quotidiens ont été bouleversés, et leur vie en ligne n'a cessé de se développer, donnant lieu à des expériences riches, parfois négatives. **Placée sous le signe des échanges intergénérationnels, cette édition anniversaire souhaite rassembler les familles autour de leur perception d'internet, il y a 20 ans, aujourd'hui, et demain.**

La campagne 2023 : « 20 ans... et demain ? » invite les jeunes et les adultes à leurs côtés à se projeter vers l'avenir et à formuler leurs souhaits pour assurer aux enfants et adolescents une vie en ligne épanouie et sécurisée.

Les 3 webconférences ont été l'occasion d'accompagner la parentalité numérique autour de 3 activités clés de nos vies numériques : **S'amuser - Communiquer - S'informer.**

Retrouvez ici les conseils concrets de nos 12 experts et n'hésitez pas à consulter les ressources Internet Sans Crainte créées spécialement pour vous.

www.internetsanscrainte.fr

S'amuser

Selon l'étude annuelle du SELL, Syndicat des Éditeurs de Logiciels de Loisirs, intitulée « Les Français et le Jeu Vidéo » **7 français sur 10** jouent aux jeux vidéo (au moins occasionnellement) et **53% des Français** jouent au moins une fois par semaine (régulièrement).

Nous avons donc en France **plus de 37 millions de joueurs** ; **95 % des 10-17 ans jouent au jeu vidéo**. Très populaire auprès des jeunes ce loisir à la fois ludique et social, peut également être éducatif et instructif. Certains jeux vidéo permettent de développer les interactions sociales, et demandent un encadrement pour une pratique sereine et responsable.

Les chiffres clés

70%

**des français jouent
à des jeux vidéo**

37 millions

de joueurs

95%

des 10-17 ans jouent

* source : SELL/Médiamétrie : L'Essentiel du Jeu vidéo - étude Les Français et le Jeu vidéo - Novembre 2022

Comment choisir un jeu vidéo adapté à son enfant et s'assurer qu'il ou elle joue en toute sécurité ?

Nicolas VIGNOLLES - Délégué général du S.E.L.L

www.sell.fr / Twitter @SELL_JeuxVideo, LinkedIn SELL - Syndicat des Editeurs de Logiciels de Loisirs, Facebook @SELL.JeuxVideo

Chiffres clés

- **65%** des parents acheteurs de jeux vidéo sont attentifs à la signalétique PEGI
- Plus de **35 000** jeux et des millions d'apps ratifiés par PEGI
- L'offre de jeux vidéo en **2022** : **68%** des jeux sont des PEGI 3, 7, 12
- **95%** des parents déclarent connaître l'existence des systèmes de contrôle parental
- **64%** des parents déclarent jouer avec leurs enfants au moins occasionnellement

3 conseils

- Se référer à la classification PEGI pour choisir un jeu en adéquation avec l'âge de son enfant.
- Installer et utiliser les systèmes de contrôle parental sur les supports de jeu de son enfant : ils permettent d'encadrer le temps de jeu, de limiter l'accès aux jeux en fonction de la classification PEGI, de paramétrer la navigation internet.

- Consulter le site PédaGoJeux.fr, dialoguer avec son enfant de sa pratique du jeu vidéo et s'emparer de la manette pour partager une partie avec lui.

Ressources

- [Guide Pour une pratique responsable du jeu vidéo](#)
- [Un nouveau regard sur les écrans - 2022](#)
- [#AVOUSDEJOUER - Utilisez les systèmes de contrôle parental avec vos enfants - 2020-2021](#)

Que développe le jeu vidéo chez les enfants et comment profiter de tous ses bienfaits ?

Vanessa LALO - Psychologue clinicienne spécialiste des pratiques numériques et des jeux vidéo

vanessalalo.com / Twitter : [@vanessa_lalo](https://twitter.com/vanessa_lalo) / Instagram : [@vanessa.lalo](https://www.instagram.com/vanessa.lalo)

3 conseils

- S'intéresser, dialoguer ensemble des pratiques (mieux maîtriser l'environnement vidéoludique)
- Accompagner (décider ensemble des contenus, jouer ensemble, partager...)
- Poser un cadre cohérent / des limites adaptées aux jeux et âge de l'enfant (charte familiale, pacte de confiance avec les engagements de chacun)

Ressources pour jouer ensemble, en coopération

- [It takes two](#) (tous supports, PEGI 12)
- [Overcooked 1 et 2](#) (tous supports, PEGI 3)
- [Unravel 2](#) (tous supports, (PEGI 7)
- [Biped](#) (tous supports, (PEGI 3)
- [Portal 2](#) (mode coop, tous supports, (PEGI 12)
- [Heavenly Bodies](#) (tous supports, PEGI 3)
- [We were here](#) (tous supports, PEGI 3)

Témoignage de joueuse : effets positifs et risques rencontrés

Kim - gameuse, étudiante à Sciences Po Paris

[site web / comptes réseaux sociaux](#)

Chiffres clés

- 6 filles/femmes sur 10 utilisent des pseudos "masculins" pour jouer pour éviter le harcèlement ou le sexisme en ligne (Reach3 Insights and Lenovo, 2021).
- 1 filles/femmes sur 4 est victime de harcèlement et de sexisme en ligne

- 80% des utilisateurs d'Internet (jeux vidéo, réseaux sociaux, etc.) ont déjà été confrontés à de la haine en ligne (Gagliardone et al, 2015), dont 74% à du cyberharcèlement.
- 1 joueur sur 10 déclare avoir eu des pensées suicidaires à cause de la violence en ligne.

3 conseils

- Testez les jeux soi-même !
- Discuter avec l'enfant des bienfaits et des défauts des jeux vidéo. Aider l'enfant à comprendre ce qu'il peut retirer de ces jeux et ce à quoi il doit faire attention, vis-à-vis des comportements toxiques (que lui-même peut développer, ex. le tilt, le ragequitte).
- Communiquer régulièrement avec son enfant sur les messages qu'il reçoit en ligne (messages de haine, harcèlement ou prédateurs sexuels)
- Limiter l'usage des jeux vidéo *en ligne* : peu adapté aux enfants en général, ou vérifier que le jeu se déroule en "privé" (avec des amis ou sans communication)

Ressources

- Lexique du jeu vidéo, ou savoir de quoi on parle :
<https://www.campus-des-ecoles.fr/design-digital/dictionnaire-gaming/>
- Civisme et Jeux vidéo en ligne, ou comprendre la construction de la haine en ligne :
https://www.afjv.com/news/11030_rapport-toxicite-civisme-jeux-video-sciences-comportementales.htm
- Twitch et les magasins de jeux vidéo, pour mieux comprendre l'environnement de jeu.

Sensibiliser les jeunes à de bonnes pratiques de jeux par des ateliers de coding et création de jeux vidéo

Aurélié MEZIANE- médiatrice numérique

le-coup-de-main-numerique.org | LinkedIn : le coup de main numérique | Instagram : @lcdmn44

Chiffres clés : Environ 300 collégiens sensibilisés

But de la ressource :

- favoriser la pédagogie ludique
- développer la culture numérique des jeunes pour éveiller leur curiosité et favoriser leur engagement
- sensibiliser les jeunes aux enjeux de citoyenneté numérique tout en les amenant à développer des compétences

Ressource utilisée pour l'atelier

- <https://www.code-decode.net/ateliers-citizencode/> / <https://www.code-decode.net/>

Les ressources d'Internet Sans Crainte pour les parents :

Toutes ces ressources sont accessibles librement et gratuitement sur [notre site internet](#).

* [FaminNum.com](#)

Un programme pour accompagner la parentalité numérique, aider à mettre en place de bonnes pratiques des écrans à la maison et guider ses enfants dans leur vie numérique. De nouveaux conseils sont disponibles dans la thématique "Jeux vidéo" !

* [Vinz et Lou se prennent pour des influenceurs - Comment devenir un youtubeur célèbre ?](#)

Comme de nombreux jeunes, Vinz rêve de devenir un Youtubeur célèbre.

Ça tombe bien, ses parents ont accepté qu'il ouvre sa propre chaîne YouTube !

Et il compte bien partager avec "ses nombreux abonnés" toutes les questions qu'il se pose. Mais par où commencer ?

Accompagné de Lou, Vinz dévoile l'envers du décor d'une chaîne YouTube. Et finalement, il se rend compte qu'être influenceur, ce n'est pas si simple !

Cet épisode est accompagné d'[une fiche pour aborder le sujet en famille](#). Découvrez nos activités et conseils pour faire le point en famille !

* [Kit Famille Parents-Enfants : Jeux vidéo : jouer en toute sécurité](#)

Ce kit propose 3 activités ludiques et des conseils pour discuter du sujet en famille et mettre en place de bonnes pratiques ensemble, afin de jouer en toute sécurité.

* [Kit Famille Parents-Ados : Découvrir différents métiers et créer](#)

À travers ce kit interactif, nous vous proposons des activités ludiques et des conseils pour discuter du sujet en famille et mettre en place de bonnes pratiques ensemble pour un usage raisonné des jeux vidéo.

* [Dossier Jeux vidéo](#)

Un dossier complet consacré à l'EMI (éducation aux médias et à l'information) avec de nombreux articles conseils concrets pour apprendre à vérifier l'information en ligne, repérer et décrypter les fausses informations et les discours haineux.

* [Site Pédagojeux](#)

Nous sommes membres du collectif Pédagojeux, une plateforme qui accompagne parents et médiateurs éducatifs pour favoriser une pratique sereine des jeux vidéo chez les enfants. Sur ce site vous trouverez : • des conseils pour accompagner vos enfants, • des ressources pour comprendre les jeux vidéo • et pleins d'autres articles sur ce thème.

* [Parcours d'autoformation "Cyberharcèlement"](#)

Avec notre parcours d'autoformation sur le cyberharcèlement, découvrez en 30 minutes ce qu'est le cyberharcèlement et comment agir pour accompagner les jeunes.

À travers des activités ludiques, vous pourrez acquérir toutes les connaissances nécessaires pour mettre en place des séances de sensibilisation en toute confiance.

Communiquer

Aujourd'hui l'âge moyen du premier téléphone portable est de 9-10 ans et il y a plus d'une dizaine de réseaux sociaux différents qui permettent d'échanger des photos, des vidéos, des mots d'amour mais aussi des insultes et des images choquantes. Facebook a été créé en 2004, Twitter en 2006, Instagram en 2010, sans oublier les Tik Tok, snapchat, BeReal et autres YouTube qui sont autant de plateformes d'échange et de communication pour nos enfants.

La plupart des réseaux sociaux limitent l'âge d'inscription à 13 ans. Mais la réalité, c'est que 41 % pour les 8-11 ans et 87% des 11-12 ont déjà un compte sur un réseau social. Il est donc assez simple de contourner ces limitations et pas vraiment de système de vérification.

Les chiffres clés

9,9 ans

âge du 1er téléphone

41%

des 8-10 ans ont

au moins un compte sur un réseau social

87%

des 11-12 ans ont

* source : Médiamétrie, 2020
institut YouGov, pour BipAndroïd, 2021
Born Social, agence Heaven, 2022

Comment accompagner l'équipement du premier smartphone?

Olivier OGER - Vice-président RH/Affaires Publiques/RSE Samsung
Electronics France

www.monpremiertelephone.fr

Chiffres clés

- Âge moyen des enfants équipés d'un premier téléphone en France : 9,9 ans (sources : étude Médiamétrie pour l'Unaf et OPEN).
- Plus d'1 parent sur 2 considère qu'il n'a pas les outils nécessaires pour discuter avec leur enfant concernant l'usage de leur téléphone (source : étude IPSOS pour Samsung).
- 72% des personnes interrogées pensent que les enfants ne sont pas suffisamment accompagnés quand ils reçoivent leur premier téléphone (source : étude IPSOS pour Samsung).

3 conseils

- Pour sensibiliser vos enfants aux bons usages de leur téléphone, privilégiez la discussion en famille : partage d'expériences, échanges sur les besoins et les attentes de

chacun, conseils, écoutes actives...et surtout montrez l'exemple vous-même avec les bons réflexes à adopter.

- Pour aider votre enfant à équilibrer ses activités, vous pouvez formuler ensemble les activités de la journée pour qu'il puisse gérer seul le temps qui lui est imparti. Vous pouvez aussi réaliser ensemble un emploi du temps de sa journée. Il pourra ainsi alterner entre des activités avec et sans écrans et vous pourrez en fixer ensemble la durée.
- Pour garder son téléphone en sécurité dans les lieux publics, rappelez bien à votre enfant de le ranger dans une poche fermée ou dans un sac, également fermé, qu'il garde près de lui. Il peut aussi installer une application pour localiser son téléphone en cas de perte ou de vol.

Ressource

- Retrouvez tous les conseils et les informations complémentaires sur www.monpremiertelephone.fr

Pourquoi installer un contrôle parental sur le téléphone de son enfant ?

Michel COMBOT - Directeur général (Fédération Française des Télécoms)
<https://www.fftelecoms.org>

Chiffres clés

- 87% des français possèdent un smartphone.
- 70% des 12-17 ans utilisent les réseaux sociaux.

3 conseils

- A chaque âge correspond une utilisation adaptée.
- Activer le contrôle parental.
- Échanger avec vos enfants sur ses activités en ligne.

Ressource

[Guide Comment accompagner et protéger votre enfant sur Internet.](#)



L'impact des échanges en ligne sur la vie affective des jeunes et les risques rencontrés

Samuel COMBLEZ - Psychologue de l'enfance et de l'adolescence, directeur des opérations de e-Enfance / 3018

[site web / comptes réseaux sociaux](#)

Chiffres clés

- 1 jeune sur 10 est victime de cyberharcèlement
- Le fait pour un majeur de faire des propositions sexuelles à un mineur est puni de 2 ans de prison et 30 000,00 euros d'amende

3 conseils

- En cas de divulgations de photos ou vidéos intimes sur internet : Faites des captures d'écrans, signaler et bloquer l'auteur sur le réseau social
- Pour prendre conscience de la gravité du revenge porn, rappelons que ce délit est puni de 2 ans de prison et 60 000,00 euros d'amende
- Si un jeune souhaite envoyer une photo de lui dénudé, il est important qu'il ne soit pas reconnaissable sur la photo (pas de visage ou de signe distinctif).

Ressources

Reconnue d'utilité publique, l'Association e-Enfance/3018 est précurseur depuis 18 ans dans la protection de l'Enfance en ligne et l'accompagnement à la parentalité numérique. Point d'entrée unique pour les parents, les enfants et les adolescents sur toutes les problématiques liées aux usages numériques des jeunes et leurs risques potentiels (cyberharcèlement, exposition à des contenus choquants, jeux vidéo, temps d'écran, fake news...), elle opère le 3018, numéro national de prise en charge des victimes ou témoins de violences numériques. Gratuit, anonyme et confidentiel, ce service est accessible 6 jours sur 7, de 9 heures à 20 heures :

- par téléphone
- par tchat sur 3018.fr
- via Messenger
- via l'application mobile 3018

Une question sur le contrôle parental, les bonnes pratiques en matière d'écrans ou de réseaux sociaux, les moyens de protéger votre enfant des risques d'exposition à des contenus violents ou pornographiques, que faire en cas de harcèlement en ligne... ? Contactez le 3018.

Que change le numérique dans le rapport à l'intimité des jeunes ? Quels sont les risques et comment aborder ce sujet avec ses enfants ?

Anne-Sixtine PERARDEL - Association Décllic

<https://assodecllic.com/> / [@annesixtine_conseils](#) / [LinkedIn](#) : Anne Sixtine Pérardel

Chiffres clés

- 11 ans : âge moyen de la première consultation de pornographie.
- ¾ des ados auraient déjà envoyé un nude (source: Cette étude a été menée auprès de 10 700 femmes et hommes de 13 à 25 ans résidants en France et en Belgique. Elle a été publiée dans Sexologies, le journal officiel de la Fédération européenne de sexologie)
- 1/3 des enfants âgés de 12 ans exposé à des contenus pornos (source : enquête Opinionway - avril 2018)
- 8% des 14/15 ans consomment plusieurs fois par jour de la pornographie (Fonds Actions Addictions 2020)
- Pornhub : 100 millions de visiteurs par jour en moyenne
- 1 mineur sur 10 pratique le sexting (EU Kids Online 2020)

3 conseils

- Mettre des filtres : environnement sain, en expliquant les enjeux de protection
- Consolider l'estime de soi de son enfant pour être capable de donner un vrai consentement
- Donner des repères d'éducation affective et sexuelle (cf OMS vs Stéréotypes de sexualité véhiculés par la pornographie)

Ressources

- www.libertepouraimer.com - Blog - Onglet Eduquer ses enfants
- Livre : [Révolutionner sa vie affective - 10 exercices pour réussir](#), AS Pérardel (Editions Artège, 2017)
- Livre : Corps, amour, sexualité. Les 120 questions que vos enfants vont vous poser, Charline Vermont, 2022, éditions Albin Michel. À partir de 5 ans.
- [OnSexPrime](#) : un site à destination des jeunes pour trouver des informations fiables sur la sexualité. À partir de 10 ans. Attention, certains contenus sont déconseillés aux moins de 12 ans.
- #PasLaRef : un compte Instagram pour s'informer sur l'estime de soi, les rapports amoureux et les dangers du porno.
- waouhmimi.sexualite.infantile : un compte Instagram pour les parents de jeunes enfants.
- Les [vidéos de Cas pucine](#) pour les ados.

Les ressources d'Internet Sans Crainte pour les parents :

Toutes ces ressources sont accessibles librement et gratuitement sur [notre site internet](#).

* [Vinz et Lou se prennent pour des influenceurs - Pourquoi le porno c'est pas pour nous ?](#)

Alerte rouge ! Un des copains de Vinz lui a montré une vidéo pornographique et depuis Vinz se pose beaucoup de questions : est-ce que c'est normal d'être choqué ? Est-ce qu'il faut ressembler à une star du porno pour faire l'amour ? Pourquoi le porno est partout sur Internet ? Pour l'aider à y répondre, il fait appel à Anne-Sixtine, de l'association DéClic.

Cet épisode est accompagné d'[une fiche pour aborder le sujet en famille](#). Découvrez nos activités et conseils pour faire le point en famille !

* [Le guide interactif Les écrans, les réseaux et vos ados](#)

Ce guide, réalisé par Internet Sans Crainte et les Ceméa, aide les parents à accompagner leurs adolescents dans leur vie numérique. Il regroupe des conseils concrets pour ouvrir la discussion, apprendre à reconnaître et à se protéger des abus et adopter de bons réflexes en ligne à travers 8 thématiques.

* [Dossier Réseaux sociaux](#)

Un dossier consacré aux réseaux sociaux avec de nombreux articles concrets pour apprendre aux ados à sécuriser leurs échanges et leur profil sur Internet. Il donne aussi les bons réflexes à adopter pour un usage raisonné des réseaux sociaux.

* [Kit Famille Parents-Enfants : Faire ses premiers pas dans la vie numérique](#)

Cette fiche regroupe des ressources numériques pour aborder les usages numériques de ses enfants. Elle guide les parents, leur permet d'échanger avec leurs enfants et de définir des bonnes pratiques numériques en famille.

* [Kit Famille Parents-Ados : Maîtriser sa vie numérique sur les réseaux sociaux](#)

Cette fiche regroupe des ressources numériques pour aborder la question des réseaux sociaux avec les ados. Elle a pour but d'aider parents et jeunes à adopter ensemble de bonnes pratiques numériques en famille.

* [Quiz : Familles connectées testez-vous ! Les réseaux sociaux et nous](#)

Une série de 10 questions pour confronter les réponses parents-enfants autour des connaissances et pratiques des réseaux sociaux. Le but est d'apprendre en famille à bien utiliser les réseaux sociaux et d'ouvrir la discussion.

* [Vidéo FamiNum : Comment lui parler de ses amis en ligne](#)

FamiNum, la série qui répond en 2 min à vos questions de parents sur la vie numérique de vos enfants.

Cet épisode est accompagné d'une fiche conseils à destination des parents.

* [Parcours d'autoformation "La face cachée des réseaux sociaux"](#)

Avec notre parcours d'autoformation sur les réseaux sociaux, découvrez en 30 minutes le fonctionnement des réseaux sociaux, pour mieux comprendre leur impact sur l'accès à

l'information.

À travers des activités ludiques, vous pourrez acquérir toutes les connaissances nécessaires pour mettre en place des séances d'éducation aux médias et à l'information en toute confiance.

S'informer

Avec plus de 4 milliards de contenus partagés chaque jour sur les réseaux sociaux, mêlant sans distinction info, intox, fake news, discours de haine, contenus choquants, il est primordial de donner aux jeunes les clés pour interroger et mettre en perspective l'information à laquelle ils ont accès.

Les chiffres clés

69% *

**des 10-15 ans
ne vérifient pas les
informations trouvées
sur Internet**

1/3 **

**des 10-15 ans
croient à au moins une
théorie du complot
de manière certaine**

73% ***

**des 16-25 utilisent
les réseaux sociaux pour
s'informer**

sources : *Enquête Milan Presse - CSA, 2021 et Edelman Trust Barometer France, 2021

**Enquête Milan Presse - CSA, 2021 et Sondage "Les Français et la science", Université de Lorraine et Science & You, 2020

*** Enquête "Les jeunes et les réseaux sociaux", Diplomeo, 2021 et Baromètre de la confiance des Français dans les médias, Kanta-La Croix, 2021

Comment les jeunes s'informent aujourd'hui ? Quels sont les principaux enjeux d'éducation à l'information en ligne ?

Virginie SASSOON - Directrice adjointe du CLEMI

www.clemi.fr

Chiffres clés

- Les 13-17 ans s'intéressent à l'information. Ils sont 83 % à considérer qu'il est important d'être informé. L'information nourrit aussi la discussion avec la famille et les amis. (principales sources d'intérêts: divertissement, sujets de société écologie / genre / discriminations...)
- Les réseaux sociaux sont la principale source d'information des ados, avec des formats vidéos (84%). Ce premier canal est suivi de près par les parents (54 %) et la télévision (52 %).
- Ils sont seulement 42 % à faire confiance à l'information qu'ils trouvent sur les réseaux sociaux.. Alors qu'ils sont 93 % à faire confiance à leurs parents.
- C'est vers leurs parents qu'ils déclarent se tourner lorsqu'ils veulent valider une information (73 %).

Sources: ENQUÊTE : LES ADOS ET L'INFORMATION, Milan Presse, 2022

3 conseils

- **Soyez curieux et diversifiez vos pratiques informationnelles** : pour intéresser votre ado à l'actu, montrez l'exemple ! partagez avec lui des articles, émissions, reportages, de qualité etc susceptibles de l'intéresser. Et n'hésitez pas à partir à la découverte de nouveaux formats, par exemple youtube regorge de chaînes de vulgarisation passionnantes !
- **Écoutez, partagez** : Les ados sont exposés en ligne à des infox, des contenus violents, choquants. Privilégiez un climat de bienveillance pour qu'il se sente à l'aise d'en parler en confiance, sans se sentir jugé. Encouragez aussi votre ado à vous partager des contenus qu'il trouve intéressants pour valoriser sa curiosité, son envie d'apprendre et entretenir le dialogue.
- **Pas besoin d'être expert ou fact-checkeur pour savoir s'informer** : Quelques réflexes à transmettre. Ne pas réagir à chaud ! Surtout si l'information est choquante, angoissante, surprenante, hilarante, il faut éviter de liker, partager, commenter immédiatement. Toujours se poser la question qui me parle ? Quelles sont les motivations de l'émetteur : informer, communiquer, influencer... ? Pour évaluer la fiabilité d'une info, vérifier la contexte, la date, et qu'elle a été publiée par des médias professionnels.

Ressources

- La presse jeunesse (Phosphore, Okapi, Mon quotidien, un jour une actu...)
- La campagne de sensibilisation du CLEMI "Les écrans ? apprendre à s'en servir pour ne pas les subir" et les ressources de la FTE

Quels sont les bons réflexes de vérification de l'information en ligne et comment repérer les fake news ?

Olivier MAGNIN - Directeur Image'IN & Chargé de mission nationale déléguée E.M.I pour la Ligue de l'enseignement

Chiffres clés

- 41% des jeunes utilisent TikTok comme moteur de recherche
- 24 % des jeunes (29% sur Tik Tok) adhèrent à la thèse selon laquelle « L'assaut du Capitole en janvier 2021 a été mis en scène pour accuser les partisans de Donald Trump ».
- 27% des 18/24 ans croient au « créationnisme » et estiment que « Les êtres humains ne sont pas le fruit d'une longue évolution d'autres espèces (...) mais ont été créés par une force spirituelle (ex : Dieu) »
- 1 jeune sur 6 (16 %) adhère au platisme (3 % des séniors)

[Sources IFOP](#)

3 conseils

- Échanger sur la notion d'information avec son enfant. Pourquoi est-il utile que l'on nous rapporte la réalité du monde qui nous entoure ? En quoi la reconnaissance de la réalité d'un fait n'empêche pas à chacun d'exprimer son désaccord à propos de celui-ci ?
- Dès le plus jeune âge, favoriser une lecture régulière de la presse journalistique, adaptée à l'âge de l'enfant, pour diversifier les supports d'accès à l'information et s'accoutumer à une information ouverte qui stimule la curiosité et le désir de compréhension du monde
- Pour faciliter la construction de ses connaissances et de sa capacité informative, sensibiliser à l'esprit critique, vulgariser la compréhension de certains biais cognitifs simples et expliquer la notion de commodité mentale qui conduit tout un chacun à réduire son temps de raisonnement quand il fait face à une information horizontale et massive.

Ressource

Parcours pédagogique "Les veilleurs de l'info" (mars 2023): <http://emi.laligue.org/>

Qu'est-ce qu'un discours de haine ? A quels types de discours les jeunes sont-ils exposés ?

Shani BENOUALID - Conseillère pour le numérique à la DILCRAH

<https://www.dilcrah.fr/> / [comptes réseaux sociaux](#)

Chiffres clés

- 6 jeunes sur 10 ont déjà été exposés à du contenu choquant sur internet ou sur les réseaux sociaux
- 31% des jeunes de 11 à 18 ans ont déjà vu circuler des propos racistes
- Seulement 1 jeune sur 3 signale le contenu choquant ou haineux ou l'auteur de ce contenu auprès de l'administrateur du site ou du réseau social

Source : Enquête de Génération Numérique - Les pratiques numériques des jeunes de 11 à 18 ans

3 conseils

- Aider les jeunes à mieux repérer et identifier les comportements haineux, toxiques et inacceptables en ligne
- Les sensibiliser aux conséquences potentielles et non virtuelles de ces comportements
- Les inciter à adopter les bons réflexes lorsqu'ils y sont confrontés (ne pas répondre, garder une trace, signaler, se faire aider, soutenir une victime, etc.)

Ressources

- https://violences-sexuelles.info/portfolio/3018-aide-aux-jeunes-victimes-de-violences-numeriques/?gclid=CjwKCAiAioifBhAXEiwApzCztlkBg2RgPxrpecN1-M6cRn3XvwzAwsNtkRkvsAmiJw_RMuirnDgBlxoCbXsQAvD_BwE
- <https://www.internet-signalement.gouv.fr/PharosS1/>
- <https://href.li/?http://www.pointdecontact.net/>
- <https://www.cnil.fr/fr/plaintes>
- https://asso-generationnumerique.fr/?gclid=CjwKCAiAioifBhAXEiwApzCztodCs53gR81ir56BKDWGHmAZGQ8R02YcNkNsaQUdY6dcgkToTm2sBBoCg9wQAvD_BwE
- <https://www.respectzone.org/>
- <https://www.education.gouv.fr/non-au-harcelement/phare-un-programme-de-lutte-contre-le-harcelement-l-ecole-323435>

Et bien sûr : <https://www.tralalere.com/>
et <https://www.internetsanscrainte.fr/>

Comment agir face aux discours de haine en ligne ?

Alejandra MARISCAL-LOPEZ - Juriste à Point de Contact

<https://www.pointdecontact.net>

Instagram : https://www.instagram.com/point_de_contact/

Facebook : <https://fr-fr.facebook.com/pointdecontact/>

Twitter : <https://twitter.com/PointdeContact/>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/company/point-de-contact-association/>

Chiffres clés de 2021

- 81 416 URL reçues (+35 % par rapport à 2020)
- 20 330 URL ont été transmises à PHAROS
- 5 432 URL ont été signalées par le public sous la suspicion "haine en ligne", dont 816 étaient illicites
- 50% des contenus haineux visaient des personnes en raison de leur appartenance ou non appartenance à une religion

3 conseils

- Signaler les contenus haineux publiés sur Internet à Point de Contact à travers ses outils de signalement ([formulaire](#), App téléchargeable sur [iOS](#) et [Android](#) et [extension](#) de navigateur) pour les faire retirer
- Ne pas liker, commenter ou partager les contenus haineux ou violents et vérifier la véracité des informations avant de les partager
- Si vous êtes confrontés à une situation en ligne qui vous met mal à l'aise, demandez de l'aide/parlez à une personne de confiance, ou appelez une ligne d'écoute

Ressources de Point de Contact, dont

- Des guides pratiques d'information sur les contenus et pratiques illicites en ligne
- Des bandes dessinées et des vidéos de sensibilisation sur les cyberviolences (violences sexuelles sur mineurs, haine en ligne, apologie du terrorisme, prostitution de mineurs et cyberharcèlement)
- Nos rapports d'activité (statistiques et tendances en matière de cybercriminalité)

Les ressources d'Internet Sans Crainte pour les parents :

Toutes ces ressources sont accessibles librement et gratuitement sur [notre site internet](#).

* Kit Famille Parents-Enfants : Cherchez et vérifiez l'information en ligne

Ce kit regroupe des ressources numériques pour aider vos enfants à chercher et à vérifier l'information en ligne. Vous y retrouverez quiz, vidéo et parcours interactif pour apprendre à vos enfants à chercher et à vérifier l'information en ligne.

* Kit Famille Parents-Ados : Décrypter l'info en ligne

Ce kit regroupe des ressources numériques pour aider vos ados à décrypter l'info en ligne. Il a pour objectif de vous aider, vous et vos enfants, à réfléchir à la manière dont vous vous informez, à définir les bonnes pratiques à adopter pour mieux s'informer, et à vous questionner sur vos pratiques numériques.

* Quiz : Familles connectées, testez-vous ! L'info en ligne et nous

Une série de 10 questions pour confronter les réponses parents-enfants autour de la manière de s'informer sur Internet. Le but est d'appréhender en famille les informations et les fake news afin de recevoir des clés Quiz pour mieux chercher et comparer l'information en ligne.

* Guide : Internet les écrans... et nous !

Un guide destiné aux enfants de 7-12 ans et leurs parents avec des informations, des conseils et des défis pour devenir un internaute éclairé et adopter de bons réflexes pour gérer son temps d'écran, rechercher de l'information en ligne, protéger ses données personnelles, regarder des vidéos ou jouer aux jeux vidéo. Le guide comprend également une double page spéciale parents, pleines de conseils pratiques pour les aider à mieux accompagner leurs enfants dans leur vie numérique.

* Dossier Fabrique de l'information

Un dossier complet consacré à l'EMI (éducation aux médias et à l'information) avec de nombreux articles conseils concrets pour apprendre à vérifier l'information en ligne, repérer et décrypter les fausses informations et les discours haineux.

* Parcours d'autoformation "Info/Infox"

Avec notre parcours d'autoformation sur les infox et les infox, découvrez en 30 minutes tous nos conseils pour reconnaître les infox et vérifier l'information.

À travers des activités ludiques, vous pourrez acquérir toutes les connaissances nécessaires pour mettre en place des séances d'éducation aux médias et à l'information en toute confiance.

